



Bakgrund till befolkningsstudien om spel och hälsa (SWELOGS)

I syfte att stärka kunskapen om spel och hälsa har Statens folkhälsainstitut startat upp ett forskningsprogram. En internationell styrgrupp av spelforskare inom olika områden och med olika inriktning är knuten till programmet som går under namnet SWELOGS, Swedish longitudinal gambling studies.

Syftet med forskningsprogrammet

I den senaste folkhälsopropositionen fick Statens folkhälsainstitut i uppdrag att genomföra en longitudinell befolkningsstudie om spel och spelande. Syftet med studien är att:

- Undersöka omfattningen av spelproblem, förändringar över tid och hur de relaterar till andra studier på området
- Identifiera målgrupper för förebyggande insatser
- Beskriva hur spelproblemen i Sverige gestaltar sig och vilka hälsomässiga, sociala och ekonomiska konsekvenser de får
- Identifiera riskfaktorer och förebyggande faktorer.

Behovet av en ny studie

Det finns flera anledningar till varför en nationell befolkningsstudie som sträcker sig över en längre tidsperiod behövs:

- Existerande data är begränsade och inaktuella
- Spelmarknaden har genomgått stora förändringar det senaste decenniet. Behovet av uppdaterad kunskap är därför stort
- Ökad medvetenhet om de samhällsliga konsekvenserna av spelproblem har fått Sveriges beslutsfattare att efterfråga uppdaterad kunskap
- Statens folkhälsainstitut vill lämna ambulansperspektivet - akut uttryckning för att behandla spelberoende - och istället rikta insatserna på förebyggande verksamhet.

Genomförande

Datainsamlingen följer tre spår:

- Upprepade befolkningsundersökningar med ett till tre års intervaller. Fördjupningsstudier med ett urval av respondenterna
- Ett speciellt utformat frågebatteri riktat till unga med tre uppföljningar under tre år
- Insamlade uppgifter kommer att kombineras med uppgifter från olika register hos SCB, till exempel sysselsättning, utbildning och inkomst.

Fokusområden

De områden som studien fokuserar på är:

- Spelandet - vad, hur ofta, hur mycket pengar, debutålder etc.



- Problemspelande/relationen till spel/tankar om spel
- TV- och datorspel
- Hälsa
- Alkohol och tobak
- Trygghet och sociala relationer
- Sysselsättning, ekonomi och boende
- Anhörigfrågor
- Hjälpökande.

Tidigare befolkningsstudie

Den senaste vetenskapliga undersökningen om spelvanor och spelmissbruk, Spel och spelberoende i Sverige, genomfördes 1997/98 under ledning av professor Sten Rönnerberg. Enligt denna hade omkring två procent av befolkningen i åldrarna 15-74 ett spelmissbruk. Studien följdes upp med en fördjupning av ett urval av respondenterna, Spelberoende i Sverige – vad kännetecknar personer med spelproblem? SWELOGS innebär en möjlighet att följa upp de senaste tio årens förändringar.

Katarina Paulsson, projektledare SWELOGS, Statens folkhälsainstitut, 063-19 96 22
Marie Risbeck, projektledare Spelberoendeprojektet, Statens folkhälsainstitut,
063-19 97 24