

# **Inläga till presentation av huvudresultat från SWELOGS' befolkningsstudie om spel och hälsa 2008/09**

Frukostseminarium World Trade Center 24 november 2009

## **SWELOGS' befolkningsstudie om spel och hälsa**

Statens folkhälsoinstitut har nyligen avslutat den första datainsamlingen som ingår i SWELOGS' befolkningsstudie om spel och hälsa. Studien vände sig till 15 000 personer i åldern 16-84 år och kommer att upprepas flera gånger fram till 2014.

### **Behovet av en ny studie**

Det finns flera anledningar till varför en nationell befolkningsstudie som sträcker sig över en längre tidsperiod behövs: i) Senaste befolkningsstudien är mer än tio år gammal, ii) Underlag till politiska beslut om spelreglering efterfrågas, iii) För att kunna arbeta förebyggande behövs kunskap på befolkningsnivå och iv) Stora förändringar har skett på spelmarknaden under det senaste decenniet.

### **Studiens syften, urval och metod**

#### *Syften*

Studien har följande syften:

- 1) Att mäta förekomsten av spelproblem och spelberoende i Sverige, både på generell befolkningsnivå, i olika demografiska grupper och i relation till spelform.
- 2) Att undersöka hur spelproblem och spelberoende samvarierar med spelmönster och med sociala, ekonomiska och hälsomässiga faktorer, både på generell befolkningsnivå och i olika demografiska grupper i syfte att identifiera sårbara grupper i samhället.
- 3) Att jämföra med mätningar från andra länder och med den tidigare svenska befolkningsstudien om spel och spelberoende från 1997/98.
- 4) Att undersöka hur TV- och datorspelade samvarierar med spelproblem och med ekonomiska, sociala och hälsomässiga faktorer.
- 5) Att mäta andelen i befolkningen som känner till befintliga insatser vad gäller råd, stöd och behandling mot spelproblem.
- 6) Att mäta antalet anhöriga, inklusive barn, som drabbas av spelproblem i befolkningen i stort och i olika befolkningssegment.
- 7) Att utgöra baslinje för kommande uppföljningar på befolkningsnivå vilka ska omfatta både prevalens- och incidensmätningar.
- 8) Att utgöra rekryteringsbas till fördjupningspanelen som ska omfatta minst 1750 personer med olika grad av spelproblem.

9) Att utgöra kunskapsunderlag för utveckling av förbättrade mätinstrument för spelmissbruk.

10) Att validera det kortinstrument för spelproblem (FORS) som utvecklats för användning i de nationella folkhälsoenkäterna som genomförs årligen av Statens folkhälsoinstitut.

#### *Population och urval*

Populationen består av alla personer 16-84 år som är folkbokförda i Sverige vid tidpunkt för urvalets dragning. Urvalet har gjorts på ett representativt urval av befolkningen (sannolikhetsurval) och stratifieras utifrån kön, ålder samt sannolikheten att ha spelproblem. Den senare har beräknats utifrån tillämpning av resultat från beräkningar gjorda på registervariabler kopplade till data från vår pilotundersökning om spel och hälsa som genomfördes våren 2008.

#### *Datainsamlingsmetod*

Den primära datainsamlingsmetoden är datorstödda telefonintervjuer. Intervjuerna har varit stödda av professionell tolk. Upp till tio uppringningsförsök per person har gjorts. För bortfallsuppföljning har postenkäter samt två påminnelser skickats till de personer som inte gått att nå via telefon. Det är Statistiska centralbyrån (SCB) som genomfört datainsamlingen.

#### *Informationsbrev*

Alla personer i urvalet har fått en informationsfolder om undersökningen och en broschyr om Statens folkhälsoinstitut. Dessutom har ett särskilt målsmansbrev skickats till målsman för 16- och 17-åringarna i urvalet. Informationsfolder, broschyr och målsmansbrev har översatts till arabiska, engelska, finska, jiddisch, meänkieli, persiska, polska, romani, somaliska, sydsamiska och thai.

#### *Svarsfrekvens*

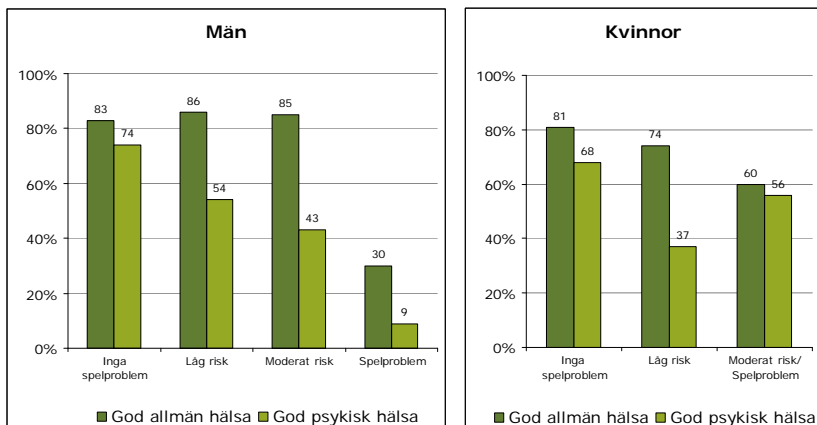
Svarsfrekvensen för den första datainsamlingen inom ramen för SWELOGS blev 63 procent.

### **Studiens frågeområden**

Vi frågar om:

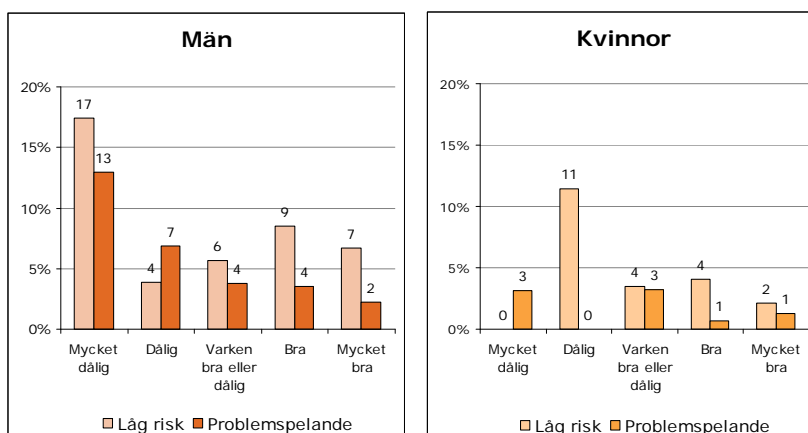
- Spelandet - vad, hur ofta, hur mycket pengar, debutålder etc.
- Problemspelande/relationen till spel/tankar om spel
- TV- och datorspel
- Hälsa
- Alkohol och tobak
- Trygghet och sociala relationer
- Sysselsättning, ekonomi och boende
- Anhörigfrågor
- Hjälpökande.

## Hälsa i relation till spelproblem



		Ej spelare/ Problemfritt spelare	Låg risk	Moderat risk	Spelproblem
God allmän hälsa	Män	82,6%	86,1%	85,0%	30,4%
	Kvinnor	81,0%	73,8%	60,0%	
	Totalt	81,8%	82,2%	76,9%	33,3%
God psykisk hälsa	Män	73,9%	54,2%	43,4%	8,7%
	Kvinnor	67,6%	36,9%	54,9%	
	Totalt	70,7%	48,6%	47,4%	12,0%

## Allmän hälsa och spelproblem

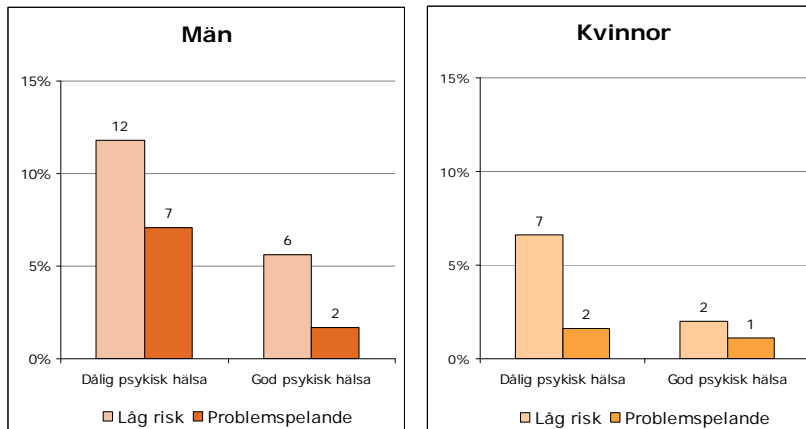


Statens  
folkhälsoinstitut

2009-11-23 Sid 14

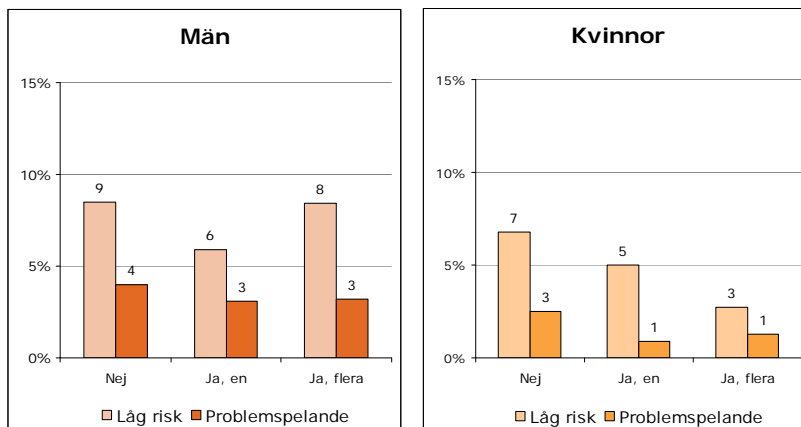
Hälsa	Män		Kvinnor		Totalt	
	Låg risk	Problem- spel	Låg risk	Problem- spel	Låg risk	Problem- spel
Mycket dålig	17,4%	13,0%	0	3,1%	7,5%	5,7%
Dålig	3,9%	6,9%	11,4%	0	8,1%	3,0%
Varken bra eller dålig	5,7%	3,8%	3,5%	3,2%	4,5%	3,5%
Bra	8,5%	3,5%	4,1%	0,7%	6,3%	2,1%
Mycket bra	6,7%	2,2%	2,1%	1,3%	4,5%	1,8%
Totalt	7,3%	3,2%	3,5%	1,3%	5,4%	2,2%

## Psykisk hälsa och spelproblem



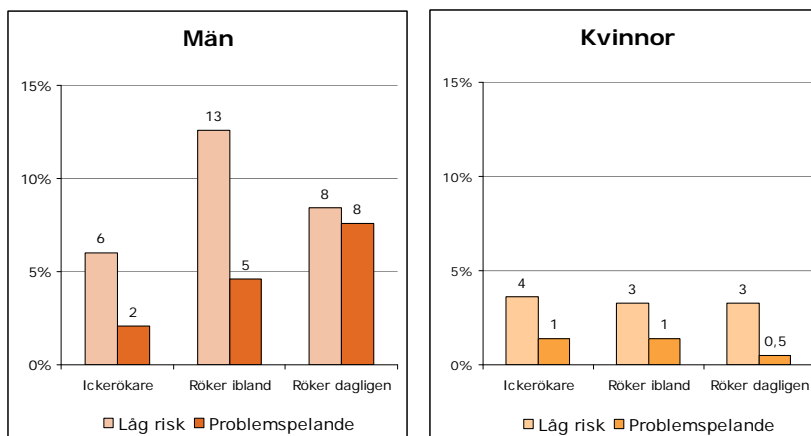
	Män		Kvinnor		Totalt	
Psykisk hälsa	Låg risk	Problem- spel	Låg risk	Problem- spel	Låg risk	Problem- spel
God	5,6%	1,7%	2,0%	1,1%	3,8%	1,4%
Dålig	11,8%	7,1%	6,6%	1,6%	9,9%	4,1%
Totalt	7,4%	3,2%	3,5%	1,3%	5,5%	2,3%

## Någon att dela sina innersta känslor med



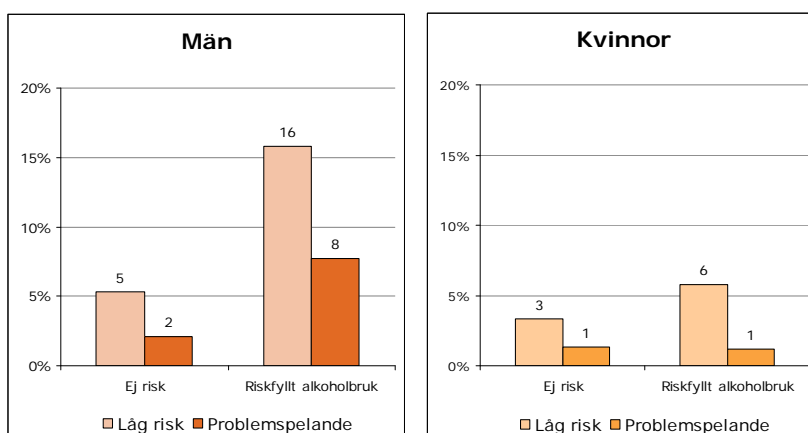
Någon att dela de innersta känslorna med	Män		Kvinnor		Totalt	
	Låg risk	Problem-spel	Låg risk	Problem-spel	Låg risk	Problem-spel
Ingen	8,5%	4,0%	6,8%	2,5%	7,9%	3,4%
En	5,9%	3,1%	5,0%	0,9%	5,5%	2,2%
Flera	8,4%	3,2%	2,7%	1,3%	5,1%	2,1%
Totalt	7,4%	3,2%	3,6%	1,3%	5,4%	2,2%

## Rökning och spelproblem



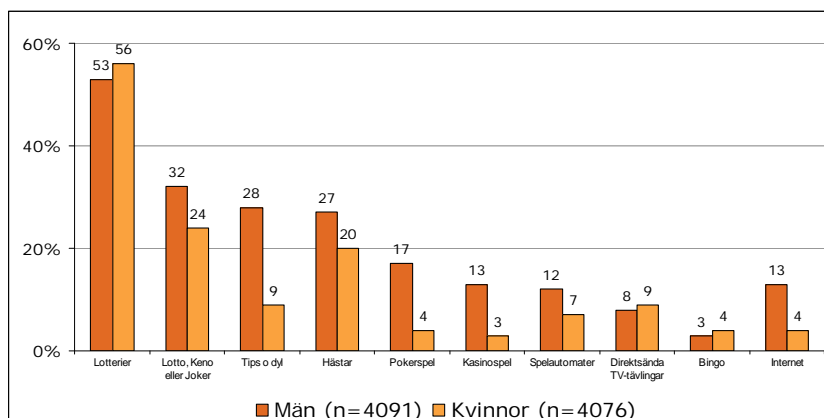
Rökning	Män		Kvinnor		Totalt	
	Låg risk	Problem- spel	Låg risk	Problem- spel	Låg risk	Problem- spel
Icke-rökare	6,0%	2,1%	3,6%	1,4%	4,8%	1,7%
Röker ibland	12,6%	4,6%	3,3%	1,4%	8,5%	3,2%
Röker dagligen	8,4%	7,6%	3,3%	0,5%	5,8%	4,1%
<b>Totalt</b>	<b>7,4%</b>	<b>3,2%</b>	<b>3,5%</b>	<b>1,3%</b>	<b>5,4%</b>	<b>2,2%</b>

## Alkohol och spelproblem

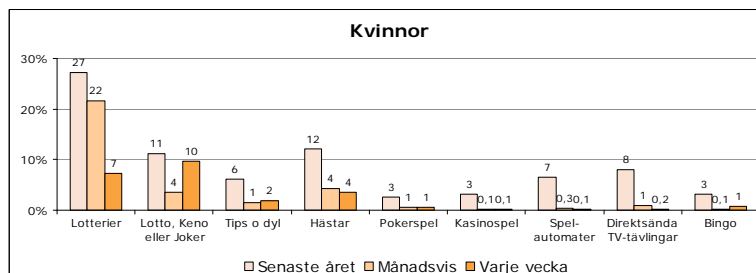
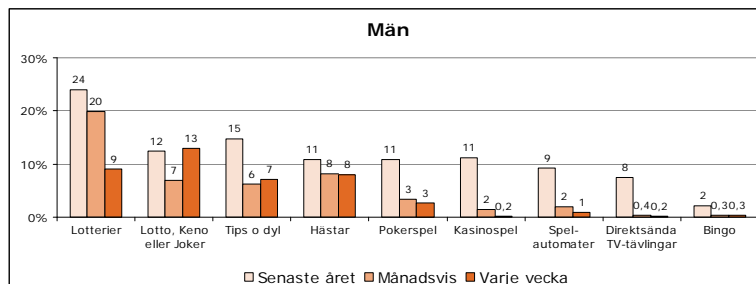


	Män		Kvinnor		Totalt	
Riskfyllt alkoholbruk	Låg risk	Problem-spel	Låg risk	Problem-spel	Låg risk	Problem-spel
Nej	5,3%	2,1%	3,3%	1,3%	4,2%	1,7%
Ja	15,8%	7,7%	5,8%	1,2%	12,9%	5,8%
Totalt	7,3%	3,2%	3,5%	1,2%	5,4%	2,2%

## Andel män och kvinnor som spelar om pengar i olika spelformer

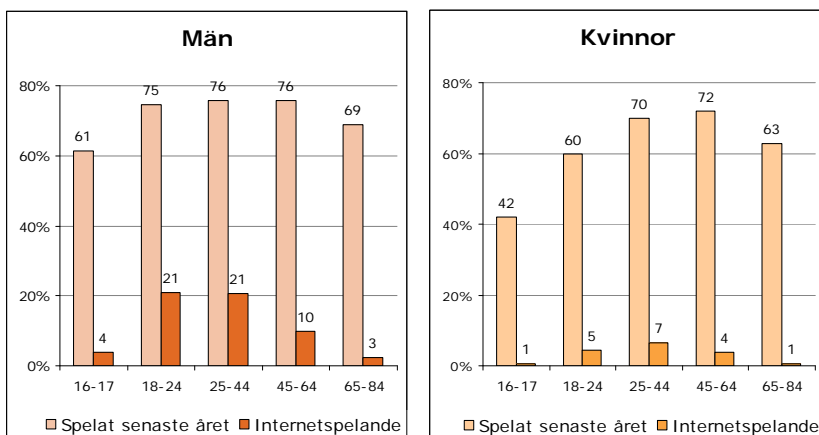


	Män (n=4091)	Kvinnor (n=4076)	Totalt (n=8147)
Lotterier	53,0%	56,0%	55,5%
Lotto, Keno eller Joker	32,0%	24,0%	28,4%
Tips o dyl	28,0%	9,0%	18,7%
Hästar	27,0%	20,0%	23,4%
Pokerspel	17,0%	4,0%	10,4%
Kasinospel	13,0%	3,0%	8,1%
Spelautomater	12,0%	7,0%	9,5%
Direktsända TV-tävlingar	8,0%	9,0%	8,7%
Bingo	3,0%	4,0%	3,5%
Internet	13,0%	4,0%	8,6%
Spelande överhuvudtaget	73,8%	67,2%	70,5%



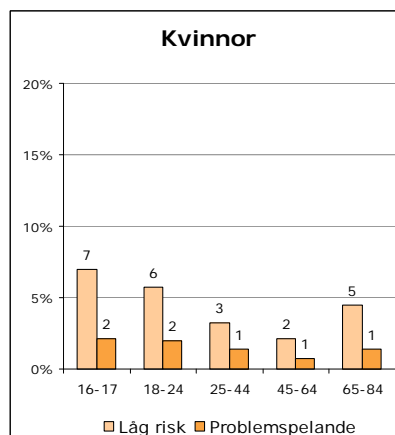
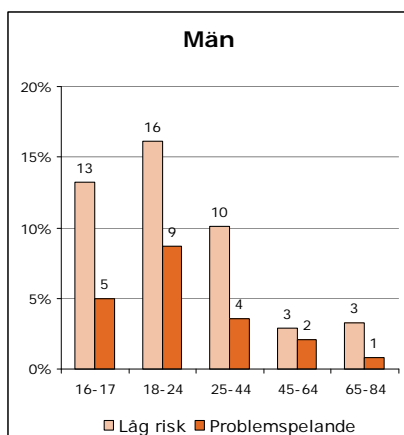
		Senaste året men ej månadsvis	Varje månad men ej varje vecka	Varje vecka	Totalt
Lotterier	Män	23,9%	19,9%	9,0%	52,8%
	Kvinnor	27,2%	21,6%	7,3%	56,1%
	Totalt	25,6%	20,7%	8,2%	54,5%
Lotto, Keno eller Joker	Män	12,4%	7,0%	12,9%	32,3%
	Kvinnor	11,2%	3,5%	9,7%	24,4%
	Totalt	11,8%	5,3%	11,3%	28,4%
Tips o dyl	Män	14,7%	6,2%	7,1%	28,0%
	Kvinnor	6,1%	1,4%	1,8%	9,3%
	Totalt	10,4%	3,8%	4,5%	18,7%
Hästar	Män	10,9%	8,1%	7,9%	26,9%
	Kvinnor	12,2%	4,2%	3,5%	19,9%
	Totalt	11,5%	6,2%	5,7%	23,4%
Pokerspel	Män	10,9%	3,3%	2,6%	16,8%
	Kvinnor	2,7%	0,6%	0,6%	3,9%
	Totalt	6,8%	2,0%	1,6%	10,4%
Kasinospel	Män	11,1%	1,5%	0,2%	12,8%
	Kvinnor	3,2%	0,1%	0,1%	3,4%
	Totalt	7,1%	0,8%	0,2%	8,1%
Spelautomater	Män	9,3%	2,0%	0,9%	12,2%
	Kvinnor	6,5%	0,3%	0,1%	6,9%
	Totalt	7,9%	1,1%	0,5%	10,5%
Direktsända TV-tävlingar	Män	7,5%	0,4%	0,2%	8,1%
	Kvinnor	8,1%	0,9%	0,2%	9,2%
	Totalt	7,8%	0,7%	0,2%	8,7%
Bingo	Män	2,2%	0,3%	0,3%	2,8%
	Kvinnor	3,2%	0,1%	0,8%	4,1%
	Totalt	2,7%	0,2%	0,6%	3,5%

## Totalt spelande och Internet-spelande efter kön och ålder



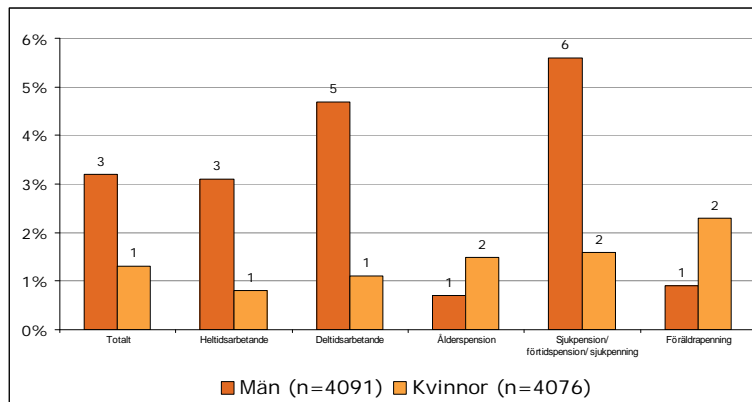
Ålder	Spelat senaste året			Internetspelande		
	Män	Kvinnor	Totalt	Män	Kvinnor	Totalt
16-17	61,3%	42,0%	52,1%	3,8%	0,7%	2,6%
18-24	74,7%	59,9%	68,0%	20,9%	4,5%	13,5%
25-44	75,7%	70,0%	72,9%	20,8%	6,6%	13,7%
45-64	75,8%	71,9%	73,8%	9,9%	3,8%	6,8%
65-84	68,9%	62,8%	65,7%	2,5%	0,5%	1,5%
16-84	73,8%	67,2%	70,5%	13,2%	4,0%	8,6%

## Spelproblem efter kön och ålder



Ålder		Spelat senaste året	Låg risk	Moderat risk	Spelproblem
16-17	Män	61,3%	13,2%	4,4%	0,6%
	Kvinnor	42,0%	7,0%	2,1%	-
	Totalt	52,1%	10,2%	3,3%	0,7%
18-24	Män	74,7%	16,1%	7,0%	1,7%
	Kvinnor	59,9%	5,7%	2,0%	-
	Totalt	68,0%	11,4%	4,6%	0,9%
25-44	Män	75,7%	10,1%	3,2%	0,4%
	Kvinnor	70,0%	3,2%	1,4%	-
	Totalt	72,9%	6,6%	2,3%	0,2%
45-64	Män	75,8%	2,9%	1,5%	0,6%
	Kvinnor	71,9%	2,1%	0,7%	-
	Totalt	73,8%	2,5%	1,1%	0,3%
65-84	Män	68,9%	3,3%	0,5%	0,3%
	Kvinnor	62,8%	4,5%	1,4%	-
	Totalt	65,7%	4,0%	0,9%	0,1%
16-84	Män	73,8%	7,3%	2,6%	0,6%
	Kvinnor	67,2%	3,5%	1,3%	-
	Totalt	70,5%	5,4%	1,9%	0,3%

## Andel problemspelare bland män respektive kvinnor



Riskabelt spelande eller spelproblem enligt PGSI	Män (n=4091)	Kvinnor (n=4076)	Totalt
Totalt	3,2%	1,3%	2,2%
Heltidsarbetande	3,1%	0,8%	2,2%
Deltidsarbetande	4,7%	1,1%	2,2%
Ålderspension	0,7%	1,5%	1,1%
Sjukpension/ förtidspension/ sjukpenning	5,6%	1,6%	2,9%
Föräldrapenning	0,9%	2,3%	1,9%